Sayuli CASENOVE

27/07/1987

UX DESIGNER

CONTACT

77 rue de l'abondance
69003 Lyon

casenove.sayuli@gmail.com

06 85 03 99 70

sayulicasenove.fr

FORMATION

Master 2 CIM Direction technique
ICOM, Lyon 2, 2010 - 2013
Conception et Intégration Multimédia

Certificat d'études d'Arts Plastiques
École Nationale des Beaux Arts de Lyon, 2005 - 2009
Niveau BAC+2

Baccalauréat (mention AB)
Lycée St Just, 2005

LANGUES

Anglais - courant

Espagnol - notions

Japonais - bases

LOISIRS

Les voyages, la danse orientale, le dessin, la randonnée

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

UX Designer

Indépendante, 2019 - aujourd'hui

- Accompagnement UX pour conception d'applications métier (conception, idéation, tests)
- Maquettage fonctionnel et graphique
- Prototypes animés
- Formation UX

Groupe Atlantic, ENGIE, Geolid, Centre Ophtalmologique de la Cotière, EMlyon, Yateo, Ecole Supérieure de Design

UX Designer

Apollo, 2018-2019

- Accompagnement UX pour conception d'applications métier (ateliers utilisateurs, maquettage, prototypes, tests)

Enedis, ENGIE, Adequat, Edilians, Aliabase

UX/UI Designer

Misterauto, 2018

- Conception des sites accessoires des marques PSA
- Déclinaison des écrans mobiles pour la conception de la nouvelle charte graphique du site web de l'entreprise
- Amélioration de l'UX sur quelques points clés du nouveau site de l'entreprise

Misterauto, Groupe PSA (Citroen, Opel, Peugeot…)

UX/UI Designer

Econocom, 2014-2017

- Stratégie avant-vente (évangélisation sur le design UX et UI)
- Ateliers (animation d'interviews, ateliers de co-cenception)
- Conception, Idéation (personas, userflows, userjourney….)
- Réalisation des maquettes et prototypes animés (wireframes et graphiques)
- Intervention sur 27 projets en deux ans (application métiers et client, web, webresponsive, mobile hybride et natif, android, windows 8 et IOS).

Grand Lyon, Schneider, ERDF, IKEA, Partech, IPSanté, Guerbet, HCL, Aldes, OSAC, Alptis, Agence de l'eau, Apicil, C&C notaires

COMPÉTENCES

UX

Logiciels : Sketch, Adobe XD, Figma Zeplin

Interviews, personas, ateliers, userjourneys, utilisateurs, tri de carte, job stories, wireframes, wireflows, userflows…

UI

Logiciels : Sketch, Suite Adobe, MarvelApps, Flinto

Maquettes graphiques, prototypes animés